

Requirement Engineering mit PREEvision

Agenda VectorAcademy

Lernformat:	Dieser Kurs wird als Präsenzkurs oder als Blended Kurs angeboten
Dauer:	Als Präsenzkurs: 3 Tage Als Blended Kurs: 16 Stunden
Zielgruppe:	Systemarchitekten, Entwicklungs-, Projekt- und Qualitätsingenieure, Konfigurations- und Dokumentationsmanager
Voraussetzungen:	keine
Ziel:	Anforderungen erstellen und verwalten können, funktionsorientiert mit PREEvision entwickeln können

1. Konzepte von PREEvision

- > PREEvision als Produkt für das Architekturmanagement
- > Entwicklungsprozess mit PREEvision
- > Übersicht des Ebenenmodells

2. Erste Schritte in PREEvision

- > PREEvision starten
- > Projekte
- > Perspektiven und Sichten
- > Diagramme und Tabellen
- > Navigationsmöglichkeiten und Durchgängigkeit

3. PREEvision im Multi-User-Betrieb

- > Lock / Commit
- > Reuse
- > Check-In / Check-Out

4. Die Schichten Anforderungen und Kundenfunktionen

- > Import von Anforderungen über ReqIf
- > Erstellung von Kundenfunktionen und Anforderungen
- > Bearbeitung von Anforderungen und Kundenfunktionen
- > Arbeiten mit Tabellen
- > Verwendung eigener Attribute
- > Verknüpfen von Anforderungen mit Kundenfunktionen
- > Beziehungen zwischen Kundenfunktionen

5. Freigabe

- > Review- und Vote-Konzept

Requirement Engineering mit PREEvision

Agenda VectorAcademy

6. Funktionale Modellierung

- > Erstellen und Gruppieren von logischen Komponenten
- > Typ- /Instanz-Konzept
- > Erstellen von Ports, Schnittstellen und Datenelementen
- > Definition von Verbindungen
- > Erstellen von Wirkketten
- > Durchgängigkeit

7. Prüfen und Veröffentlichen

- > Auswirkungsbetrachtung und Prüfung auf Vollständigkeit
- > Ausleitung von Spezifikationen über Reports
- > Änderungen zwischen Versionen

8. Anpassungsmöglichkeiten von PREEvision

- > Regeln
- > Metriken
- > Reports

9. Fragen, Anregungen, Wünsche